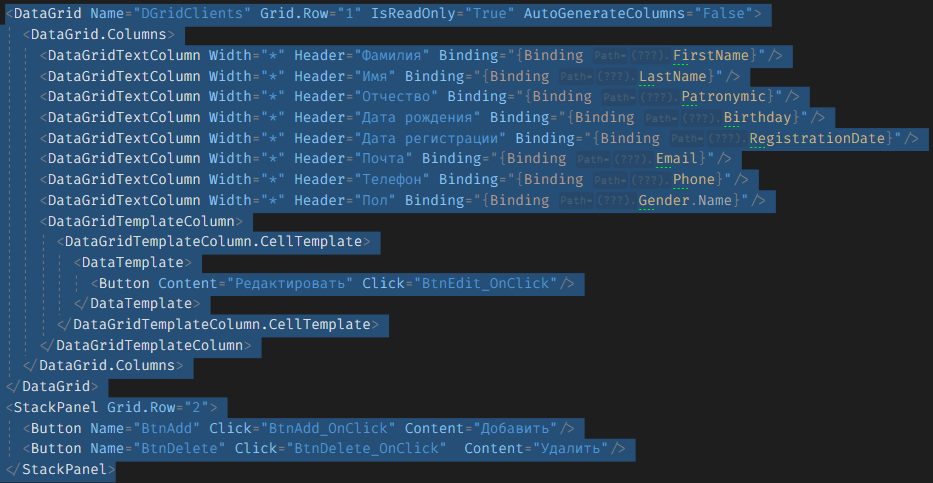
Добавление, редактирование и удаление.

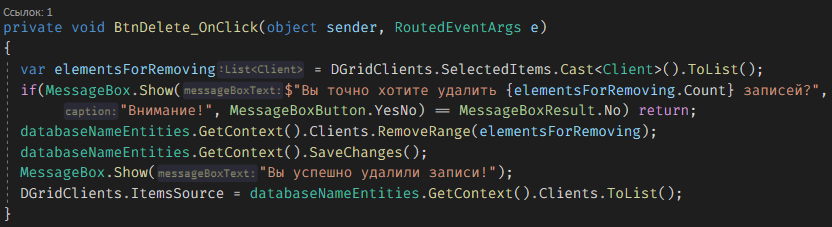
Для урока понадобится: Visual Studio (VS).

Создаем разметку с выводом наших данных и добавляем кнопочки



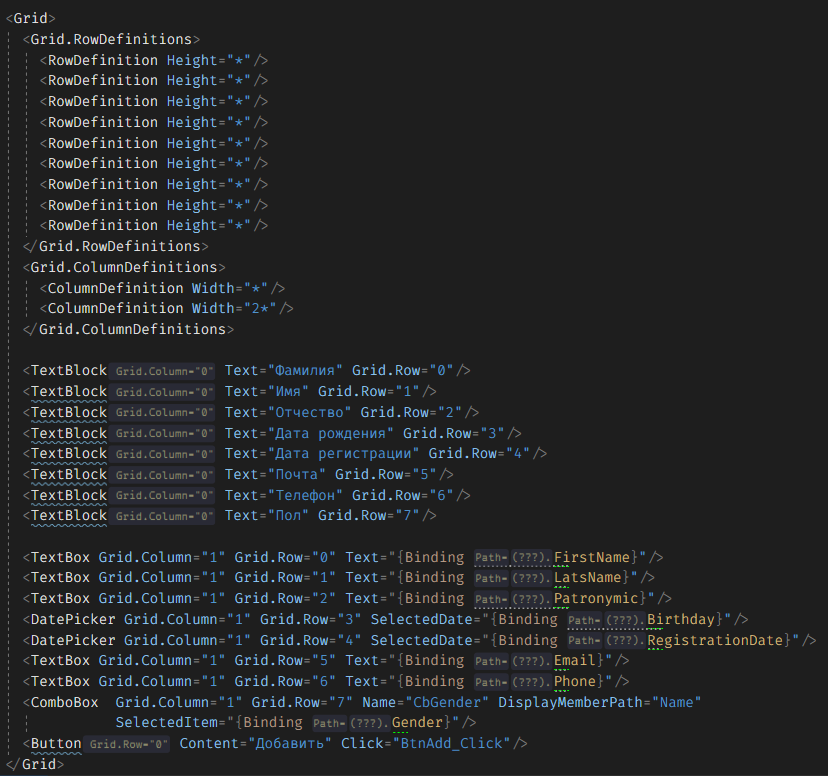
Удаление

Добавим код на удаление, где укажем наши элементы для удаления

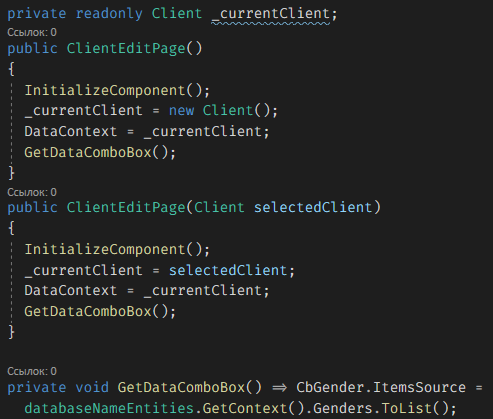


Добавление и редактирование

Добавим страницу редактирования клиента, на которую в дальнейшем будем переходить и разметим эту страницу

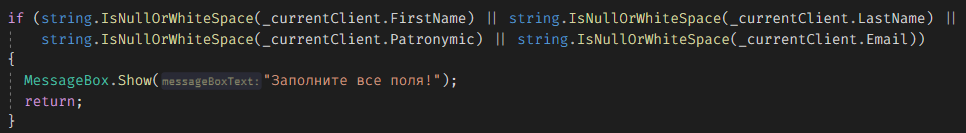


Создадим два конструктора, один не будет принимать никаких параметров, а второй будет принимать параметром объект класс Client



Теперь создадим обработчик события на нажатие кнопки добавить

Сначала проверим поля на пустоту



И если поля не пустые, то добавим нового клиента

